

Spieleauswahl: GUTES HÖREN

Schlüsselbund

Die Kinder bewegen sich durch den Raum. Ein Kind hat ein Schlüsselbund o.ä. Nach einer Zeit lässt das Kind das Schlüsselbund fallen. Dann müssen alle Kinder stehen bleiben. Das Kind, das als letztes stehen bleibt, scheidet aus.

Woher kommt der Ton

Die Kinder sitzen auf dem Boden, die Augen sind geschlossen. Der Spielleiter sucht sich eine Stelle im Raum und läutet ein Glöckchen. Die Kinder zeigen mit dem Finger in die Richtung, von der, ihrer Meinung nach, das Läuten gekommen ist (natürlich sind die Augen geschlossen).

Variation:

Es kann auch eine mechanische Eieruhr versteckt werden die, vielleicht nach 1 Minute, klingelt. Nun gilt es, diese versteckte Eieruhr zu finden.

Wer schleicht wo?

Die Kinder sitzen auf dem Boden, Augen geschlossen. Der Spielleiter schleicht an den Kindern vorbei. Das Kind, das meint/hört, dass der Spielleiter gerade bei ihm vorbeikommt, schlägt mit der Hand auf den Boden. Ist seine Vermutung richtig, ist er jetzt der „Schleicher“.

Feder klau

Die Kinder sitzen im Kreis. Ein Kind sitzt mit verbundenen Augen in der Mitte. Das Kind hat einige Federn, durch Kreppband befestigt, an seinem Rücken kleben. Der Spielleiter zeigt auf ein Kind im Kreis. Dieses Kind soll schleichend versuchen, eine Feder beim Kind in der Mitte zu „klauen“. Merkt das Kind in der Mitte, dass sich ein Kind nähert, schlägt es mit der Hand auf den Boden. Das „Schleicherkind“ bleibt stehen und das „Federkind“ muss nun die Richtung benennen, aus der das „Schleicherkind“ sich genähert hat. Zeigt es die richtige Richtung an, hat es seine Feder gerettet und die Rollen werden getauscht.